

Workshops für Kinder (3 bis 6 Jahre)

Dauer: 90 oder 120 Min.

Teilnahme: € 4,50 pro Kind und zwei Begleitpersonen

Interaktive Museumsrundgänge, bei denen erzählt, gespielt und gestaltet wird.



Kura Kura, die Museumsschildkröte, führt euch zu ihren Lieblingsobjekten

Alle Themenräume möglich

Sie ist zwar nicht die schnellste, ist aber schon viel herumgekommen und hat an allen Ecken der Welt FreundInnen, mit denen sie so einiges erlebt hat. Im Museum kennt sie sich gut aus und kann euch zu lustigen, seltsamen und vertrauten Objekten führen und euch dazu Geschichten erzählen. Sie spielt auch gerne und macht das am liebsten gemeinsam mit euch!

Perlen, Borsten und Donnervogel

Themenraum: In eine Neue Welt (Nordamerika)

Der Donnervogel erzählt seine spannende Geschichte und zeigt euch, auf welche Reisen sich Perlen machten. Sie verzierten Schuhe und Kopfschmuck, doch auch Borsten und Federn schmücken unterschiedliche Dinge aus Nordamerika. Auch ihr könnt etwas Besonderes mit Perlen dekorieren und mit nach Hause nehmen.

Feder, Feder in meiner Hand, was ist das Wertvollste im ganzen Land?

Themenraum: Geschichten aus Mesoamerika

Was den Menschen in Mexiko wertvoller war als Gold, werdet ihr von einer kleinen Schmuckfeder erfahren. Ein altmexikanischer Zauberspiegel lässt uns eintauchen in die Welt der Phantasie und des Schau-Spielens. Mit Federn und Schmucksteinen gestalten wir gemeinsam einen magischen Schild und erfahren dabei, was euch wertvoll ist.

Reise mit uns in die Südsee

2 Themenräume: Südsee, Sammlerwahn. Ich leide an Museomanie!

Erfahre spielerisch etwas über das Leben auf den verschiedenen Inseln der Südsee. Wir reisen in die Vergangenheit und tauchen in den Alltag der Inselbewohner ein. Wie bestritten sie die großen Distanzen zwischen den Inseln? Und wie konnten sie sich am offenen Meer orientieren? Als Höhepunkt könnt ihr euch an der Punktemalerei der australischen Aborigines probieren!

Affen, Schlangen und böse Schwestern – Märchen aus Bali

Themenraum: Fasziniert von Indonesien

Wir nähern uns auf spielerische Weise dem Thema „Märchen“ an. Die von indonesischer Kunst begeisterte Helene Potjewijd ließ traditionelle Märchen mit wunderschönen Zeichnungen illustrieren. Doch die Texte zu den Märchen sind im Laufe der Jahre verloren gegangen! Gemeinsam werden wir die Geschichten wiederfinden und uns anschauen, wie die Märchen aus Bali zeichnerisch umgesetzt wurden.

Ich sehe was, was du nicht siehst...

Themenraum: Benin und Äthiopien

Sind es die Hofzwerge? Oder vielleicht ein Krokodil? Kommt, sucht, findet und erfahrt spielerisch etwas über die Benin-Bronzen und das Leben am Hof eines Oba (König) im Benin-Königreich.

Auf den Spuren von Buddha

3 Themenräume: Ein Dorf in den Bergen; Welt in Bewegung; 1873 – Japan kommt nach Europa

Hast du schon einmal von Buddha gehört, dem Begründer der Weltreligion Buddhismus? Lerne die Legende um Buddhas Leben kennen und erfahre mehr über den Buddhismus. Wie kommt man eigentlich dazu, eine Religion zu gründen? Zusammen schauen wir uns an, wie unterschiedlich Buddha in der Ausstellung aussieht.

Reise auf der Seidenstraße

Themenraum: Der Orient vor der Haustür

Schon vor Hunderten von Jahren waren die Menschen in Europa angetan von Produkten aus Seide. Doch den Stoff konnten sie damals nicht selbst herstellen. Er musste auf langen, gefährlichen Wegen aus fern entlegenen Gegenden im heutigen China über das Pamir-Gebirge durch Zentralasien und über das Mittelmeer gebracht werden.

Werde ein Teil der Karawane. Schau, was auf so einer langen Reise alles passieren kann, und ziehe mit uns durchs Museum, um zu erfahren, was die Menschen aus Seide machten.